

9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

		1. Dönem					
Ünite	Kazanımlar	1. Sınav			2. Sınav		
		Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav			Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav		
		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN PROGRAMLAMADAKİ YERİ	Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları tanımlar.	1	1	2			
	Bilişim teknolojisi araçlarını listeler.	1	1	2			
	Bilişim teknolojileri cihazlarının gelişimini açıklar.	1	2	2			
	Bilişim teknolojilerinin gelişiminde önemli rol oynayan keşifler, buluşlar, olaylar ve dönüm noktalarını tartışır.	1	2	2			1
	Bilişim teknolojilerinin kullanım alanlarını açıklar.	1	1	2			
	Bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır.	1	1	2			
	Teknolojik gelişmeleri takip etmenin öneminin farkına varır.	1	2	2			1
ALGORİTMA İLE PROBLEM ÇÖZME VE AKIŞ DİYAGRAMI	Çözümü istenen problemi kavrar.	1	2	2			2
	Çözüm için gereksinimlerini belirler.	1	2	2			2
	Problemin girdi, çıktı ve işlem aşamalarını belirler.	1	1	2			2
	Algoritma kavramını açıklar.				1		2
	Bir problemin çözümü için en doğru algoritmayı geliştirir.				1	1	1
	Programlamanın önemini yorumlar.				1		2
	Programlama dillerinin gelişimini açıklar.				1	1	2
	Akış diyagramının kullanım amaçlarını açıklar.				1	1	1
	Temel akış diyagramı şekillerini ve elemanlarını listeler.				1	1	1
	Var olan bir akış diyagramını okuyarak problemi kavrar.				1	1	2
Problemin akış diyagramını tasarlar.				1		1	
PROGRAMLAMANIN TEMEL KAVRAMLARI	Programlamada kullanılan işlem ve sembolleri listeler.				1		
	Veri türlerini amacına uygun şekilde programa tanımlar.				1		
	Farklı veri türlerini program içerisinde kullanır.				1		
	Karar yapılarını kullanarak programı geliştirir.						
	Döngü yapılarını kullanarak programı geliştirir.						
	Döngü ve karar yapıları ile program tasarlar.						
ALGORİTMA VE AKIŞ DİYAGRAMINI TEST ETME	Tasarlanan algoritma ve akış diyagramını test eder.						
	Tasarladığı algoritma ve akış diyagramının hatalarını listeler.						
	Hatalı algoritma ve akış diyagramlarının, programın istenilen çıktıyı vermesine engel olacağını fark eder.						
	Tasarladığı algoritma ve akış diyagramının hatalarını düzeltir.						
İLERİ DÜZEY ALGORİTMA UYGULAMALARI	Arama ve sıralama algoritmalarını akış diyagramıyla gösterir.						
	İleri algoritma uygulamalarını ve kullanım yerlerini açıklar.						

- İl/İlçe genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.
- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir. Okul düzeyinde yapılacak ortak sınavlarda, uygulama becerisine yönelik sorular hazırlanıp uygulanacaktır.
- Bu branşta uygulanan eğitim programları uluslararası bir çok akreditasyon kurumunun eğitim programı ile örtüşmektedir. Okullarda uygulanan sınavların soru dağılımları ilgili dersin uluslararası standartlarına göre düzenlenmiştir.

10. Sınıf Bilişim Teknolojileri Yazılımı Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	Okul Genelinde Yapılacak Ortak 1.dönem 1.Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak 1.dönem 1.Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak 1.dönem 2.Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak 1.dönem 2.Sınav
		1. Senaryo	2. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo
ROBOT PROGRAMLAMA	2.1.1.1. Robot mimarisi çeşitlerini listeler.	2		2	
	2.1.2.1. Robot türlerini listeler.	2		2	
	2.1.3.1. Yapısal bileşenleri listeler.	1		1	
	2.1.3.3. Montaj bileşenlerini listeler	1		1	
	2.1.3.5. Hareket-eylem bileşenlerini listeler.	2		2	
	2.1.4.1. Buton, anahtarlar ve konektör bileşenlerinin görevlerini açıklar.	1	2	1	
	2.1.4.2. Güç Bileşenlerini listeler.	1	2	1	
	2.1.4.4. Motorların görevlerini açıklar		1		1
	2.1.5.1. Motor Sürücü Katlarının görevlerini açıklar.		1		1
	2.1.5.4. Sensör çeşitlerini listeler		1		1
	2.1.5.7. Robotik programlamada kullanılan işlemcilerinin görevlerini açıklar.		1		1
	2.1.6.6. Sese yönelik yapıları uygun şekilde kullanır.				1
	2.1.6.8. Olaylara yönelik yapıları uygun şekilde kullanır.				1
	2.1.6.9. Kontrol yapılarını uygun şekilde kullanır.				1
	2.1.6.10. Algılama yapılarını uygun şekilde kullanır.				1
	2.1.6.13. Blok tabanlı yazılım ve ortamlarda program geliştirir.				2
	2.1.7.1. Metin tabanlı geliştirme ortamlarının temel yapısını ve özelliklerini açıklar.				
	2.1.7.6. Operatörleri geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.				
	2.1.7.9. Metin tabanlı geliştirme ortamının uygun şekilde kullanır.				

•Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak senaryolar tabloda gösterilmiştir.

** Uygulama sınavında ölçülecek kazanımlar uygulama alanlarına göre öğretmen tarafından belirlenecektir.